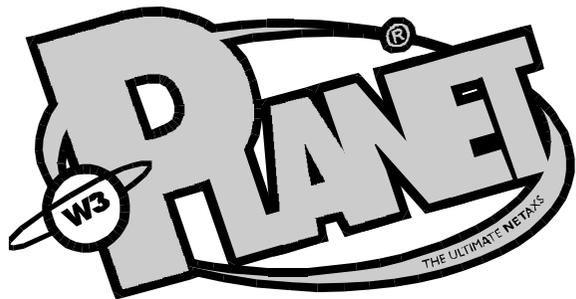




INTERNET ACCESS & PRESENCE PROVIDER



MANUALE UTENTE
WINDOWS 3.1
WORKGROUP 3.11



INTERNET ACCESS & PRESENCE PROVIDER

Gentile utente

Grazie per avere scelto PLANET come suo fornitore di connettività Internet.

Siamo sicuri che questo sarà l'inizio di un duraturo rapporto e che la qualità del nostro servizio e del nostro supporto tecnico sarà sempre all'altezza delle sue aspettative.

Prima di procedere alla installazione del software fornitole al momento della sottoscrizione dell'abbonamento, la invitiamo a voler spendere qualche minuto per leggere attentamente il contenuto delle pagine che seguono.

Se navigare Internet è oggi estremamente facile, la configurazione del collegamento richiede ancora una certa attenzione. Seguire passo passo le istruzioni del manuale dovrebbe bastare a metterla al riparo da inconvenienti di sorta. Se, nonostante tutto, dovesse incontrare delle difficoltà, tenga presente che il supporto tecnico di PLANET è a sua disposizione in qualsiasi momento.

Lo Staff

I. Cose da sapere

Prima di aggiornarvi le informazioni necessarie alla configurazione del vostro "account" Internet, solo un rapido accenno relativo a PLANET, a Internet, all'hardware necessario per far funzionare ogni cosa ed al contenuto dello StarterKit.

I.1 Planet

PLANET è un fornitore di servizi di rete che trae vantaggio dalle tecnologie dei sistemi aperti per offrire ai propri utenti connettività completa ed illimitata da e verso la rete Internet.

PLANET nasce per essere un fornitore di connettività Internet di livello professionale ed intende caratterizzarsi per la qualità e la sicurezza dei propri servizi nonché per un puntuale supporto nei confronti della clientela. Tutte le formule di abbonamento offerte sono completamente coperte da un canone annuale fisso, senza nessun costo aggiuntivo per il tempo di utilizzo o il volume di dati trasferiti. Le linee di accesso sono disponibili 24 ore su 24, 7 giorni alla settimana.

I.2 Internet

Internet è un network di network che collega tra di loro milioni di computer presso aziende ed università in più di cento diverse nazioni e che può venire utilizzato per ricercare informazioni, per scambiare file, costituiti da testi di qualunque lunghezza ma anche da immagini, suoni o filmati, per comunicare con persone a migliaia di chilometri di distanza al costo di una conversazione telefonica urbana.

I principali servizi offerti dalla rete Internet sono::

FTP - Trasferimento file

Gopher - Ricerca e consultazione basate su indici

E-mail - Posta elettronica

IRC - Conversazioni in tempo reale

Telnet - Controllo remoto di un Host Internet

Usenet - Gruppi di discussione su argomenti vari

WWW - Ambiente ipertestuale di tipo distribuito

WAIS - Consultazione a distanza di basi dati

I.3 L' hardware

Dato per scontato il possesso di un computer IBM Compatibile con almeno 8 Mbyte di RAM (16 Mbyte consigliati vivamente!) equipaggiato con una versione del sistema operativo DOS superiore alla 6.0 e Windows 3.1 o Workgroup 3.11, l'unica altra apparecchiatura necessaria per potersi collegare alla rete Internet è un modem.

Qualsiasi modem che possa venire collegato ad un PC può

venire utilizzato a questo scopo, anche se, evidentemente, le migliori prestazioni si otterranno utilizzando modem veloci. La soluzione ideale è rappresentata dal ricorso ad un modem V.34 o V.FAST (28.8 kbps). In alternativa, anche un più economico modem V.32bis (14.4 kbps) consente di ottenere risultati soddisfacenti.

Se avete deciso di acquistare un modem proprio per essere in grado di collegarvi ad Internet, prima di procedere alla configurazione del collegamento dovete ovviamente installare il modem. A questo scopo vi raccomandiamo di seguire le istruzioni riportate nel manuale d'uso dell'apparecchiatura ed in particolare di controllare sul manuale le stringhe di inizializzazione consigliate.

I.4 Il software

Il dischetto allegato al presente manuale di istruzioni contiene il software necessario per configurare un collegamento Internet (Trumpet Winsock) e le due applicazioni probabilmente più importanti per gli utenti della rete, vale a dire un programma per la posta elettronica (Eudora) e un programma di File Transfer (WS_FTP), già configurato per recuperare on-line direttamente dal FTP Server di Planet l'ultima versione del più diffuso WWW browser (Netscape). Ricordatevi che molto spesso i software di gestione del fax che probabilmente avrete installato insieme al modem, interferiscono con la comunicazione del Trumpet Winsock. Ricordatevi quindi se volete usare Internet di chiudere anche solo momentaneamente il software del fax.

Una volta collegati ad Internet, potrete procurarvi con facilità tutte le ulteriori applicazioni che dovessero tornarvi utili. Di seguito riportiamo un sintetico elenco delle più diffuse applicazioni Internet per PC. Il modo più semplice per procurarsi una versione aggiornata di tali applicazioni consiste nel collegarsi al sito ftp di PLANET (ftp.planet.it/private/@windows/).

2. Installazione

Inserite il dischetto all'interno del floppy drive del vostro PC, dal File Manager di Windows, nel gruppo di programmi Principale, (Main per le versioni inglesi), copiate le directories Trumpet, Eudora e Ws_ftp dal dischetto di installazione al vostro disco C. I files che saranno stati copiati nelle directories indicate sono già in formato eseguibile nel caso di Trumpet Winsocket e Ws_ftp, mentre Eudora è compresso in un file Self Extract (eudor144.exe) che è sufficiente lanciare per generare i file scompattati all'interno della stessa directory Eudora. Inoltre nella stessa directory potrete anche trovare un manuale per Eudora. Anche questo si autoscompatta lanciandolo e poi è possibile leggerlo con un

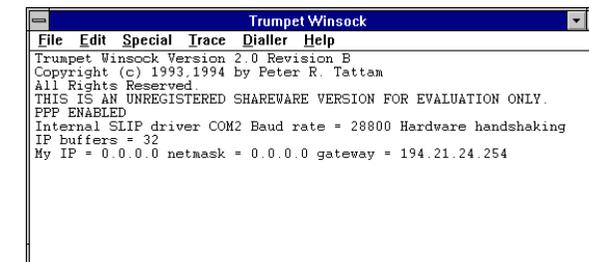
qualsunque word processor (es. Word™).

2.1 Trumpet Winsock

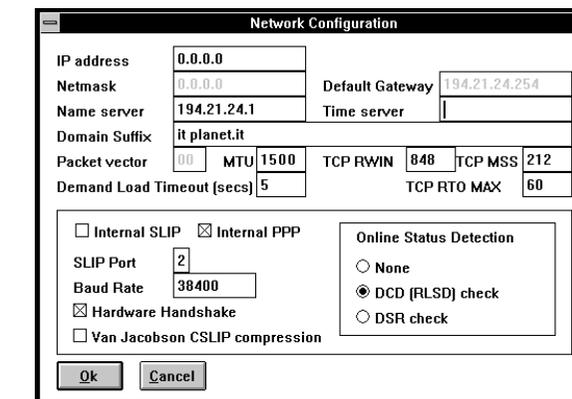
Trumpet Winsock è un programma che consente di realizzare una connessione Internet attraverso una normale linea telefonica commutata. E' necessario lanciare questo programma sempre prima di avviare Netscape o qualunque altro programma che utilizzi Internet.

Il programma è distribuito in una versione preconfigurata per facilitare il collegamento con i modem di Planet, tuttavia le note che seguono danno alcune indicazioni per modificare la configurazione in caso sia diversa da quella standard.

Lanciando TCPMAN.EXE (dalla directory c:\trumpet) si può vedere e/o modificare alcuni parametri di setup. La prima schermata si presenta così:



Selezionando Setup dal menu File apparirà invece questa videata:



Il campo IP Address (0.0.0.0) è in realtà l'indirizzo Internet del vostro computer, i valori sono tutti a zero perchè l'indirizzo viene assegnato dal server di Planet dinamicamente al momento della connessione.

I parametri Netmask e Default Gateway sono già definiti o non vanno modificati.

IMPORTANTE: Se al momento di aprire il `TcpMan.exe` non dovesse apparire, per qualunque motivo e questo può accadere in particolar modo se in qualche occasione la connessione si è interrotta in modo poco ortodosso, che il vostro IP è uguale a 0.0.0.0, ricordatevi dal Setup di rimetterlo su questo valore. Qualunque altro numero impedirà la connessione.

Il campo Name Server contiene l'indirizzo Internet del server Planet e va rigorosamente assegnato a 194.21.24.1.

Domain Suffix è un parametro che viene settato per aiutare il vostro computer nella ricerca del nome di un indirizzo Internet (valore di default: it.planet.it). I campi MTU, TCP RWIN, TCP MSS, Demand Load Timeout e TCP RTO MAX sono parametri che regolano la comunicazione fra i modem e sono già impostati su valori prudenziali come indicato nel manuale di Trumpet Winsock (install.txt).

La modalità di connessione da scegliere è Internal PPP e la porta a cui è collegato il modem va definita nel campo SLIP PORT, (il valore predefinito presuppone un modem collegato a COM2:). È però possibile che il vostro modem sia collegato su altre porte, cercate quindi di accertarvi preventivamente dell'effettivo numero della porta.

La velocità di comunicazione fra il modem e il vostro computer è inserita nel campo BAUD RATE, questo parametro va tenuto più alto della velocità effettiva di collegamento del vostro modem. I valori possibili sono però solo quelli qui indicati: 38400, 28800, 19200, 14400, 9600. È frequente che problemi di collegamento siano dovuti solamente a questo parametro. Infatti molti PC supportano solo la velocità più lenta, 9600. Per poter andare oltre è allora necessario acquistare una scheda seriale più veloce. Di solito è di serie solo sui modelli più recenti. È anche comune che alcuni modem non funzionino a tutte le velocità possibili, ma solo con alcune, in particolare spesso non funziona la velocità 28.800. Infine se il cavo del vostro modem supporta l'hardware handshaking potete barrare la casella relativa. Se il modem è interno va senz'altro barrata.

IMPORTANTE: Se il vostro modem non dovesse avere un cavo hardware handshake, spesso non è detto che sia possibile accorgersene subito. Capita purtroppo che a volte il tutto sembri funzionare. La velocità però è molto bassa. Quasi sicuramente in questo caso il colpevole è il cavo.

Online Status Detection va definito barrando la casella DCD.

Compilata la maschera del menù setup sarà necessario chiudere e riaprire il programma TCPMAN per rendere operative le eventuali modifiche apportate.

Per consentire invece l'autenticazione da parte di Planet ad

ogni vostro collegamento, va selezionata la voce PPP Options dal menù file:



Il campo Use P.A.P. specifica che login e password sono da inserire nei due campi sottostanti.

N.B. in questi campi vanno inseriti login e password esattamente come sono riportate sul contratto di Planet da voi firmato, lettere maiuscole e minuscole comprese!

A questo punto se avete configurato tutto correttamente, dopo avere riavviato TCPMAN potete lanciare lo script Login dal menù Dialler che comporrà il numero di telefono del server Planet e consentirà di ottenere una connessione TCP/IP con Internet tramite Planet. Qualora sia necessario modificare la stringa di inizializzazione del vostro modem, e ciò non è purtroppo infrequente data l'enorme varietà di marche e modelli di modem esistenti, potete editare lo script Login scegliendo l'opzione Edit Scripts dal menù Dialler.

N.B. I modem di PLANET rispondono al numero:

(02) 5511099.

All'interno del file login.cmd esiste una variabile (\$modemsetup) che per default ha il valore "**&fx3**", ottimale per la maggior parte dei modem. Ma spesso, magari a causa di un precedente utilizzo del modem stesso con altri software, ci si trova nella necessità di dover riinizializzare diversamente l'apparecchio, ed allora la stringa andrà cambiata con "**&f1x3**", "**&f2x3**" oppure "**&f0x3**". In casi più fortunati addirittura potrebbe anche essere sufficiente il solo "**x3**" anche se avrete già capito che non esiste una regola e noi purtroppo non possiamo sapere in anticipo quale sia la stringa ideale. In ogni caso spesso, specialmente con i modem costruiti sul "chip" Rockwell, uno dei più comuni, la stringa ideale è: "**&f2x3**". Altrimenti per alcuni modem di basso costo (Trust e similia) provate "**x3&c1&d2**". Per i modem U.S. Robotics Sportster costruiti prima del giugno '95 provate invece "**&f&a3&b1&h1&r2X3&w**", è un po' astrusa, ma spesso funziona. Per quelli costruiti dopo il giugno '95 la stringa "**&F1&A0&B0&H1&D2X3**" sembra nella maggior parte dei casi corretta.

Ricordatevi però che purtroppo gli U.S. Robotics tendono

sempre a presentare grosse difficoltà di collegamento e le stringhe variano anche molto da modello a modello, o anche per lo stesso modem a seconda del periodo di fabbricazione.

L'intervallo temporale riportato nel campo Modem Connect Timeout può venire in genere lasciato sul valore di default di 90 secondi. Se in un minuto e mezzo il vostro modem non riesce a negoziare la connessione, è probabile che ci siano dei problemi di configurazione da risolvere.

A questo punto siete pronti per chiamare, selezionando "login" dal menù Dialler, Planet.

IMPORTANTE: Non dimenticatevi che alla fine del vostro lavoro su Internet, dovrete anche chiudere il collegamento, altrimenti il vostro modem continuerà a restare collegato. Per fare ciò dovrete selezionare "bye" dal solito menù Dialler.

2.2 Putting all together

Per semplificare la cosa, potete anche creare le icone per Eudora (weudora.exe), WS_FTP (ws_ftp.exe) e Trumpet (tcpman.exe) in un nuovo gruppo di programmi che naturalmente chiamerete Planet.

Per creare un gruppo di programmi, selezionate "Nuovo" dal menù file di Program Manager. Da lì vedrete che si può creare gruppi di programmi e icone dei programmi stessi semplicemente selezionandoli con l'opzione "sfoglia". Il tutto è comunque spiegato bene e per esteso sul manuale di Windows 3.1 o Workgroup 3.11.

Altra operazione noiosa, ma utile, è aggiungere una riga al file "AUTOEXEC.BAT" contenuto nella directory C:\ del vostro hard disk. Modificatelo in questo modo:

Da "File Manager" selezionate AUTOEXEC.BAT, quindi dal menù File selezionate "Esegui". Apparirà una finestra che già contiene in un campo la stringa "AUTOEXEC.BAT". Modificatela in "notepad AUTOEXEC.BAT".

Date l'ok e a questo punto potrete modificare il file aggiungendo nella riga che inizia con "SET PATH=C:\WINDOWS\C:\DOS;" anche la directory C:\TRUMPET. I campi sono separati da ";;".

Una volta ultimata la configurazione e riavviato il computer, siete finalmente pronti per il vostro primo collegamento Internet.

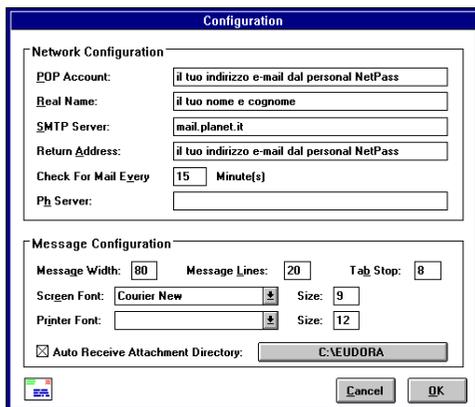
2.3 Eudora

Eudora è uno dei migliori pacchetti per la posta elettronica che si possano trovare in giro. L'applicazione è disponibile sia in una "release" freeware che in una versione commerciale. Le principali differenze tra le due versioni del programma consiste nel fatto che quella a pagamento incorpora alcune

funzionalità per il filtraggio della corrispondenza in arrivo.

Se prevedete di utilizzare la posta elettronica con moderazione, probabilmente potrete risparmiarvi la sia pur modica cifra richiesta per la versione commerciale di Eudora.

Lanciate Eudora e selezionate il comando Configuration dal menu Special. Apparirà la finestra di configurazione del programma con alcuni campi che andranno compilati semplicemente copiando i settings della schermata qui di seguito riportata, ma sostituendo dove è ovvio i vostri dati personali:



Il campo POP Account: deve contenere il nome che il "mail-server" di Planet utilizza per riconoscervi. Il nome del vostro "POP account" appare sulla scheda che vi è stata consegnata al momento della sottoscrizione dell'abbonamento ed in genere corrisponde al vostro indirizzo e-mail, nel campo Real name dovete inserire il vostro Nome e Cognome "veri".

Come SMTP Server inserite l'indirizzo **mail.planet.it**, e nel campo Return Address inserite ancora il vostro indirizzo e-mail (ad esempio rossi@planet.it).

Eudora non ha bisogno di ulteriori informazioni per consentirvi di inviare il vostro primo messaggio e-mail. Per accedere al vostro "account" vi verrà però richiesta la vostra password personale, anch'essa riportata sul foglio che vi è consegnato al momento della sottoscrizione dell'abbonamento ed uguale a quella del login. Se volete memorizzare la vostra password in modo tale che non vi sia chiesta ogni volta che intendete controllare la presenza della posta, è possibile barrare la casella Save Password dall'opzione Switches del menu Special:

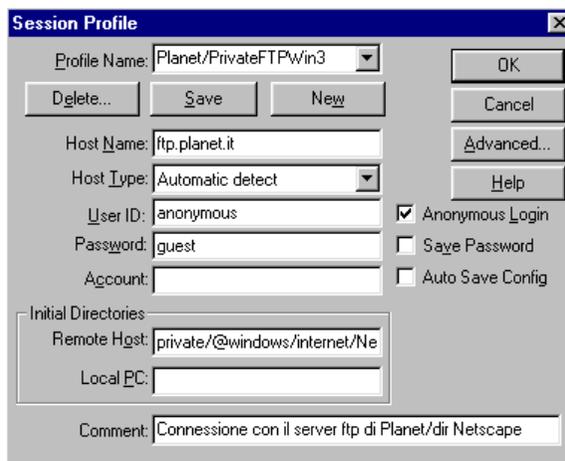


2.4 Netscape Navigator™

Netscape è un'applicazione che consente di navigare il World Wide Web, l'ambiente grafico e multimediale di Internet. Esso integra al suo interno le funzioni di numerose altre applicazioni e diventerà con ogni probabilità l'applicazione Internet che vi capiterà di utilizzare con maggiore frequenza.

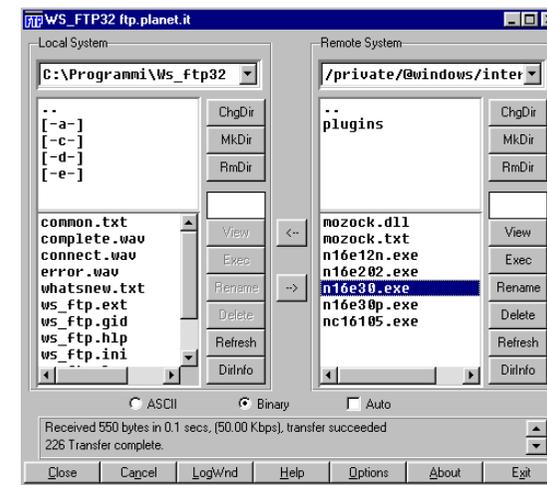
Poiché le più recenti versioni di Netscape sono più grandi della capacità di un dischetto, il metodo più semplice per ottenere l'ultima versione di Netscape Navigator™ è quello di scaricarla direttamente da Planet.

Il programma WS_FTP che viene distribuito con il dischetto di installazione è già configurato per collegarsi all'FTP Server di Planet.



Avviate una connessione con Planet attraverso Trumpet Winsocket, lanciate il programma WS_FTP.EXE dalla directory in cui lo avete installato e scegliete il profilo di connessione a ftp.planet.it.

Premando il bottone OK viene attivato un collegamento FTP che vi consente di vedere la lista delle directory e dei file pubblici che potrete copiare dal FTP-Server.

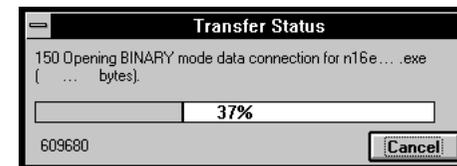


Sulla sinistra è visualizzata la lista delle directory e dei files del vostro computer per permettervi di scegliere la destinazione del file che state per trasferire.

Per selezionare il file che volete trasferire sul vostro PC, è sufficiente cliccare sul nome di file scelto nella finestra (a destra) che contiene appunto i file remoti.

La Directory /private/@windows/internet ovviamente contiene i files e i programmi di utilità tra cui la directory netscape dentro la quale troverete ovviamente Netscape stesso.

Al momento di stampa di questo manuale, l'ultima versione di Netscape è disponibile nel file "**n16e30.exe**", in ogni caso è nostra premura sostituire di volta in volta la versione più aggiornata sul Server.



Lanciate il programma che avete appena scaricato in una directory temporanea, dato che il programma è di tipo Self Extract, tutti i files non compressi che servono all'installazione vera e propria di Netscape verranno automaticamente ricostruiti.

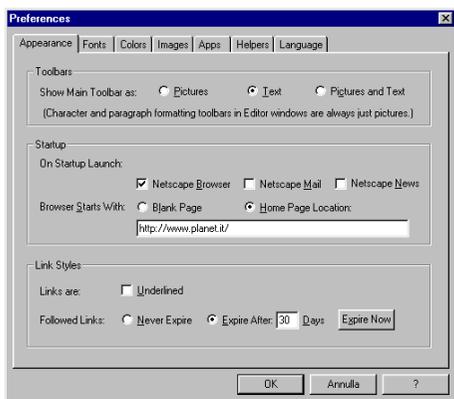
A questo punto troverete nella directory in cui sono stati scompattati tutti i file un programma SETUP.EXE che dovrete lanciare.

Il Setup di Netscape vi chiederà il nome di nuova directory (nuova) in cui installare il programma e il nome del gruppo di programmi in cui aggiungere l'icona di Netscape.

Completata questa fase, se avete avviato Trumpet Winsock potete proseguire con il lancio del programma.

Lanciate Netscape facendo doppio clic sulla relativa icona.

Selezionando il comando General Preferences dal menù Options, potete modificare alcuni parametri come, ad esempio la Home Page Location dalla voce Appearance che potete valorizzare con <http://www.planet.it/> come in figura.



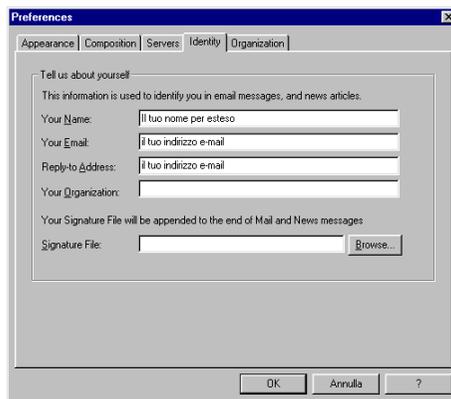
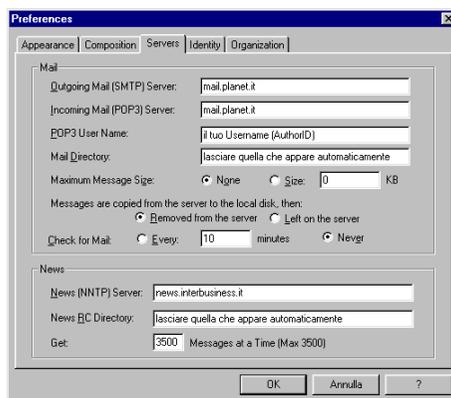
Almeno inizialmente tale pagina costituirà un ottimo punto di partenza per le vostre scorribande attraverso il Web. Quando sarete più esperti potrete naturalmente selezionare come punto di partenza una pagina differente, magari realizzata proprio da voi.

Gli utenti di Netscape hanno la possibilità di personalizzare molti degli aspetti funzionali dell'applicazione. Con il tempo acquerterete l'esperienza necessaria per approfittare delle molteplici opzioni disponibili. In questa sede ci limiteremo a mettere in evidenza alcuni aspetti di particolare importanza. Oltre a selezionare la modalità di caricamento delle immagini ed a decidere il numero di connessioni che possono venire attivate simultaneamente, l'opzione mail and News Preferences deve venire utilizzata per inserire le informazioni che necessitano al "mailer" ed al "newsreader" integrati in Netscape.

Le informazioni sono ovviamente le stesse che avete utilizzato nella procedura di configurazione di Eudora. Nel campo Organization: potrete inserire, se vi aggrada, il nome dell'azienda o dell'istituzione per la quale lavorate.

Il campo che vedete col nome News (NNTP) Server deve

essere riempito col nome del nostro news Server che è "**news.interbusiness.it**". Lo stesso nome dovrà essere inserito qualora per i Newsgroup utilizzate in futuro un programma diverso da Netscape.



Se siete interessati a sapere di più sulle funzionalità di Netscape potete utilizzare le diverse opzioni del menù Help per accedere direttamente alle Pagine Help di Netscape Communication, la società statunitense che distribuisce l'applicazione e ne supporta il continuo sviluppo. Ovviamente potete accedere a tali pagine solo dopo esservi collegati.

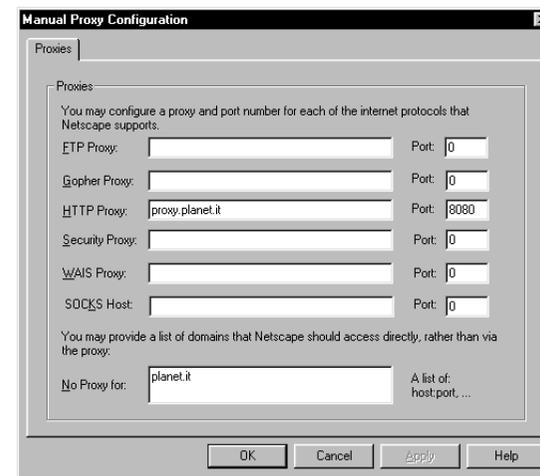
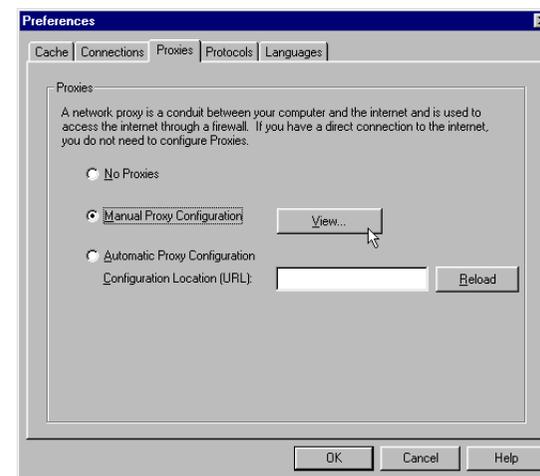
2.5 Il Proxy, configurazione ed uso

Il "proxy" è un particolare server che velocizza la visione di pagine html che sono già state viste negli ultimi giorni da un qualunque altro utente di Planet.

I dettagli tecnici del suo funzionamento sono piuttosto complessi, sappiate però che di fatto assomiglia molto ad un'enorme "cache memory" dedicata unicamente al web che si affianca a quella che Netscape crea già di default sul vostro hard disk.

Usarlo è molto facile, visto che Netscape lo prevede già

nella configurazione delle sue preferenze. Non vi resta che copiare le schermate qui sotto riportate a cui potrete accedere selezionando Network Preferences dal solito menù Options.



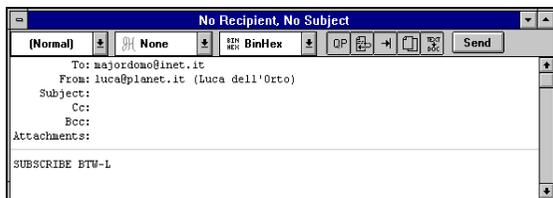
Potrà accadere, con alcuni particolari siti, che il proxy impedisca di ricevere correttamente alcune pagine web o parti di pagina. Se doveste incontrare dei problemi, potrete sempre disabilitare temporaneamente il proxy selezionando No Proxy. I settaggi non verranno persi e quando lo riabiliterete funzionerà di nuovo "al volo".

3 Usare la posta elettronica

Se siete al vostro primo collegamento è abbastanza improbabile che abbiate già della posta in giacenza. Se volete comunque controllare, dovete lanciare Eudora e quindi sele-

zionare il comando Check mail dal menu Message. Una volta inserita la vostra password, gli eventuali messaggi in attesa di essere letti compariranno nella mailbox "In".

Per verificare che tutte le funzioni correttamente potete provare ad inviare al vostro stesso indirizzo un messaggio di prova, scegliendo New Message dal menu Message. Un'alternativa più produttiva consiste nel perfezionare la vostra iscrizione ad una mailing-list.



Potreste ad esempio iscrivervi a BTW-L, la mailing-list attraverso cui viene distribuita ByTheWire, la più diffusa pubblicazione elettronica italiana riservata agli utenti della rete Internet.

Scegliete il comando New Message dal Menu Message. Nel campo To:, riservato al destinatario, digitate l'indirizzo 'majordomo@inet.it' (senza le virgolette) e assicuratevi che nel testo del messaggio, rappresentato dallo spazio delimitato dalla riga tratteggiata che compare al di sotto della scritta Attachment, si legga "Subscribe BTW-L" (anche in questo caso senza le virgolette).

A questo punto premete il tasto SEND. Nel giro di qualche decina di secondi, dovrete ricevere un messaggio che vi informerà della vostra avvenuta iscrizione alla mailing-list.

3.1 Navigare il Web

Dopo aver fatto le prime esperienze con Eudora, è il momento di passare a Netscape. Una volta lanciata l'applicazione, sullo schermo dovrebbe apparire l'Home Page di PLANET. Se così non dovesse essere, provate a schiacciare il tasto HOME. Se il problema dovesse persistere, ricontrollate la procedura per la configurazione del programma descritta in precedenza nella sezione. Una volta giunti alla Home Page di PLANET siete già a tutti gli effetti sul World Wide Web, il metodo più facile ed eccitante per navigare lo sconfinato oceano di Internet. Non c'è molto da sapere prima di lanciarvi nella vostra prima esplorazione. Le parole sottolineate e colorate rappresentano dei "link" ipertestuali attraverso i quali è possibile richiamare la risorsa cui il link stesso si riferisce.

Quando in apertura abbiamo fatto riferimento al Web come un ambiente ipertestuale di tipo distribuito, intendevamo proprio sottolineare il fatto che attraverso di esso è possibile

accedere in maniera trasparente a informazioni che sono fisicamente residenti su server sparsi per tutta Internet e che il passaggio da un sito all'altro avviene in maniera assolutamente trasparente per l'utente.

I documenti HTML che compongono le pagine del Web hanno la caratteristica di essere spesso nidificati. Per muovervi agevolmente attraverso tali documenti potrete quindi utilizzare i tasti Back e Forward.

Se sapete già dove andare perché qualche amico vi ha passato un indirizzo "giusto" o se avete letto di una risorsa interessante su una rivista, potete usare il tasto Open (oppure l'equivalente sequenza di tasti mela - I).

Una volta apparsa la finestra Open location non dovrete fare altro che digitare l'URL della risorsa alla quale volete accedere.

3.2 URL e dintorni

Le URL (Uniform Resource Locators) rappresentano il sistema utilizzato nell'ambito del World Wide Web per specificare le modalità di accesso alle risorse delle rete Internet.

La porzione dell'URL che viene prima dei simboli `://` identifica il protocollo di comunicazione che deve essere utilizzato per accedere alla risorsa. Le stringhe URL che iniziano con la dicitura `"http://..."` si riferiscono a delle pagine accessibili attraverso browser WWW come Netscape, quelle che iniziano con la dicitura `"gopher://..."` sono invece relative a risorse accessibili attraverso l'omonimo protocollo, mentre quelle aventi la forma `"ftp://..."` identificano file accessibili attraverso FTP anonimo, ecc.

Ricordatevi che la versione di Netscape fornita con lo StarterKit, in caso di mancata specifica del protocollo, presuppone l'utilizzazione di quello http. Questo significa che volendo accedere ad esempio alla Home Page di Planet si potrà digitare semplicemente `www.planet.it` invece di `http://www.planet.it/`.

Se inoltre l'indirizzo di un sito ftp o gopher inizia con le parole `ftp.etc...` o `gopher.etc...` è possibile omettere anche la dicitura `ftp://` o `gopher://`.

3.3 Chiusura della sessione

Quando sarete pronti per chiudere il vostro collegamento non dovrete fare altro che portare in primo piano la finestra Trmpet Winsock e scegliere l'opzione Bye dal menu Dialler. Tale operazione provoca la chiusura (hang-up) della connessione telefonica e il reset del modem.

3.4 L'ftp di Planet

La maggior parte dei software più interessanti e degli aggiornamenti che la rete Internet propone continuamente sono disponibili direttamente dall'archivio ftp di Planet.

Questo evita a voi di dover girare il mondo per raggiungere e scaricare i software magari a velocità estremamente ridotte ed a noi di occupare il prezioso collegamento ad Internet per file che abbiamo già scaricato noi per voi.

Per accedere all'ftp è sufficiente da Netscape scrivere nella striscia bianca dove normalmente appaiono gli indirizzi quest'URL:

<ftp.planet.it/private/@windows>

L'interno dell'archivio è una vera miniera d'oro, utilizzatelo senza problemi.

Per scaricare i file è sufficiente cliccare sul nome del file. Vi verrà poi chiesto dove scaricarlo e dovrete poi scompattarlo con un'utility come WinZIP a meno che non si tratti di un file autoscompattante .EXE.

Ricordatevi che quasi tutti i software che troverete sono shareware e quindi se deciderete di utilizzarli dopo un breve periodo di prova dovrete registrarvi presso gli autori.

Indice

1. Cose da sapere

- 1.1 PLANET
- 1.2 Internet
- 1.3 L'hardware
- 1.4 Il software

2. Installazione

- 2.1 Trumpet Winsock
- 2.2 Putting all together
- 2.3 Eudora
- 2.4 Netscape
- 2.5 Il Proxy, uso e configurazione

3. Usare la posta elettronica

- 3.1 Navigare il Web
- 3.3 URL e dintorni
- 3.3 Chiusura della session
- 3.4 L'ftp di Planet

Seconda Edizione
Agosto 1996

© Copyright 1995/1996 PLANET S.r.l. Tutti i diritti riservati. Nessuna parte di questo manuale può venire riprodotta senza il permesso scritto da parte di PLANET.

I marchi e nomi di prodotto citati nel testo sono di proprietà dei rispettivi detentori.

Lo Staff di PLANET ha fatto tutto quanto nelle sue possibilità per fare in modo di rendere aggiornato e puntuale il contenuto di questo manuale. Ciononostante PLANET declina ogni responsabilità concernente il suo contenuto e si riserva il diritto di apportare i cambiamenti che dovesse ritenere opportuni.

Il software descritto in questo manuale è soggetto ai termini delle licenze dei rispettivi sviluppatori e viene fornito così com'è, senza alcuna garanzia, espressa o implicita, da parte di PLANET.